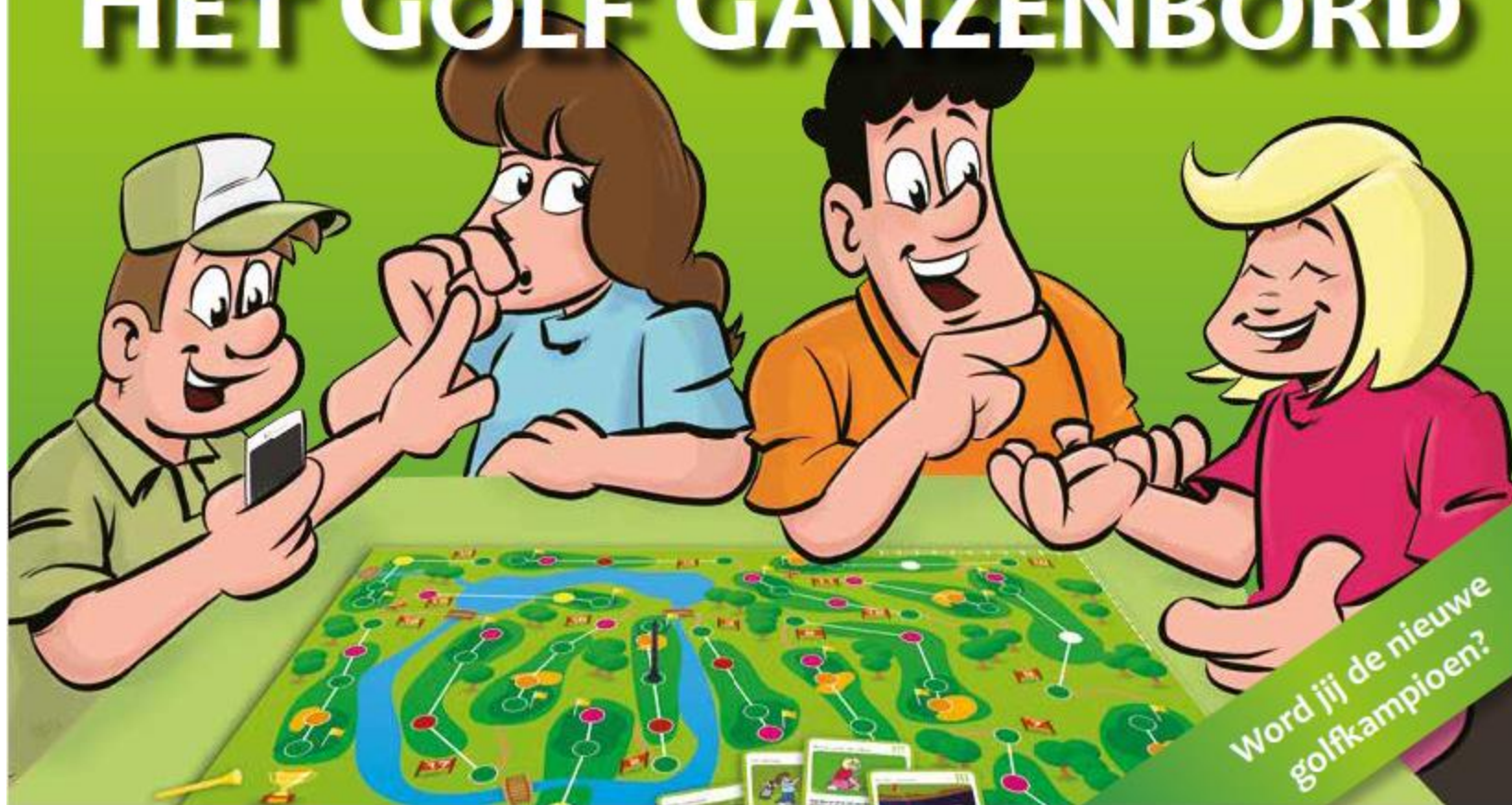


# HET GOLF GANZENBORD



Word jij de nieuwe  
golfkampioen?



***Dit bordspel werd door de Vlaamse Vereniging voor Golf in het leven geroepen voor kinderen die spelenderwijs willen bijleren over de golfregels.***

### **Hoe spelen?**

Neem een tee of marker als pion en begeef je, samen met je medespelers, naar de start aan hole 1. Stel jezelf aan elkaar voor, wens je medespelers een goede partij en ga van start. De jongste speler mag starten en als eerste een vraag beantwoorden, gesteld door de persoon rechts van hem. Vervolgens ga je verder volgens de wijzers van de klok.

De vraagsteller neemt het bovenste kaartje vanop de stapel vragen. Elke vraag bevat 3 antwoordmogelijkheden en duidt het aantal vakjes aan dat de speler vooruit mag bij een goed antwoord. Het goede antwoord staat onderaan in het klein aangeduid. De vraagsteller leest de vraag traag en duidelijk voor aan de speler links van hem/haar.

Je kan het Golf Ganzenbord spelen op 2 manieren: volgens het aantal holes of op basis van tijd. Jullie kunnen er bijvoorbeeld op voorhand voor kiezen 9 of 18 holes te spelen. Als je met tijd speelt, bepaal dan ook op voorhand hoe lang je met je groepje zal spelen. Wie in die tijdspanne vervolgens het verst geraakt op het spelbord, heeft gewonnen.





## Er zijn 2 typen kaarten: VRAAG en BONUS

Op elke vraagkaart wordt aangeduid hoeveel slagen (vakjes) de speler vooruit mag bij een goed antwoord. De pion eindigt na een goed antwoord in een vakje met een welbepaalde kleur en elke kleur heeft een betekenis.

### Wat duiden de kleuren aan?

- » **Groen** de speler ligt veilig op de fairway en er vindt geen verdere actie plaats.
- » **Geel** de speler ligt in een waterhindernis voor hem/haar op de baan en moet 1 vakje achteruit.
- » **Rood** de speler ligt in een waterhindernis langs de baan en moet 1 vakje achteruit.
- » **Oranje** de speler ligt in een bunker en moet een beurt overslaan.
- » **Wit** de speler ligt buiten de baan en moet terug naar de afslag van de hole waarop hij staat.
- » **Blauw** de speler ligt in een zone 'grond in bewerking' en mag 1 vakje vooruit.
- » **Roze** de speler is beland op een 'bonusvraag' en mag meteen een vraag beantwoorden uit de stapel 'bonusvragen'. De vraagsteller mag het bovenste kaartje nemen van de stapel 'bonusvragen'. Bij elke vraag zijn er 6 correcte trefwoorden, waarbij elk goed antwoord beloond wordt met 1 vakje vooruit. Heeft de speler dus bv. 3 trefwoorden gevonden, dan mag hij 3 vakjes vooruit. De speler krijgt maximum 1 minuut de tijd om de trefwoorden te vinden.

***We wensen jou en je medespelers veel leerrijk plezier toe met dit Golf Ganzenbord en onthoud: golf is fun!***





### Wedstrijd



Hoeveel clubs mag je maximum meenemen als je een wedstrijd speelt?

- a. 14
- b. Je mag zelf kiezen
- c. 10

\*e

### Golfbenamingen



Wanneer speel je een 'albatros'?

- a. Als je 3 slagen minder doet dan de par van een hole
- b. Als je evenveel slagen doet dan de par van een hole
- c. Als je een boom geraakt hebt bij je slag

\*e

### Bonusvraag

*Benoem de onderdelen van een golfswing.*

- » adresseren
- » backswing
- » downswing
- » impact
- » doorzwaai/follow-through
- » finish



XL clubversie  
omvat:  
150 kaarten  
+ 30 bonusvragen  
+ XL ganzebord  
(1m20 op 80cm)  
+ reglement

Thuisversie omvat:  
150 kaarten + 30 bonusvragen  
+ spelbord (4 A4's) en reglement





**KOSTPRIJS:**

Thuisversie: 33 euro incl. portkosten

XL Clubversie: 48 euro incl. portkosten

Wilt u dit via uw club of shop aanbieden  
contacteer Marc Verneirt (VVG)